

Bewerbung um einen Vortragsplatz beim 1. VDE Bayern Schülerforum am 25. Juli 2023 in München

WICHTIG: Aufgrund der Bewertungskriterien der Zulassungskommission muss bei den Pkt.4 und 5 unbedingt der technisch naturwissenschaftliche Hintergrund in altersgerechter Art und Weise erkennbar sein! Bitte auf gute Lesbarkeit der Einträge achten (gerade bei handschriftlichen Eintragungen und nachträglichem Scannen)

Interner Vermerk	Schule	Klasse	Bewerber/in
1. Thematische Zuordnung meiner / unserer Präsentation Zutreffendes bitte ankreuzen →	<input type="checkbox"/> Elektrotechnik, Elektronik <input type="checkbox"/> Informations- und Kommunikationstechnik <input type="checkbox"/> Energietechnik	<input type="checkbox"/> Verkehrstechnik <input type="checkbox"/> Umwelttechnik <input type="checkbox"/> Medizintechnik	<input type="checkbox"/> Mathematik <input type="checkbox"/> Physik <input type="checkbox"/> Chemie
2. Thema der Präsentation: (Angabe des Original-Titels der Präsentation)			
3. Was soll mit der Präsentation erreicht werden? (Möglichst ausführliche <u>fachliche Beschreibung</u> des Ziels des Vortrags)			
4. Was ist der technische Hintergrund? (Beschreibung <u>des technischen, naturwissenschaftlichen Hintergrundes</u> des gewählten Themas. Der Zusammenhang zur oben gemachten Zuordnung <u>muss</u> erkennbar sein)			
5. Um welches spezielle <u>technische</u> Thema handelt es sich? (Möglichst ausführliche Angabe des <u>zugrunde liegenden technischen, naturwissenschaftlichen Themas</u> , Phänomene und/oder Grundlagen)			
6. Ergebnisse und Konsequenzen meiner Präsentation: (Zusammenfassung und Lernziel bzw. Wissensvermittlung des Vortrags)			

HINWEIS: Versuche mit offenem Feuer (z. B. Feuerzeug, Teelicht), brennbaren bzw. ätzenden Flüssigkeiten oder umherfliegenden Gegenständen dürfen nicht durchgeführt werden. Exponate, die die Tragfähigkeit eines normalen Tisches übersteigen, können nicht mitgebracht werden. Exponate müssen innerhalb und außerhalb des Veranstaltungsbereiches selbst transportiert werden.